

## Velesův pohár 2018



### ÚČAST V SOUTĚŽI

Této soutěže se mohou zúčastnit členové SEBU, kteří splňují všechny následující podmínky:

- věk 13 let a více,
- registrace do soutěže a uhrazení startovného,
- vlastnictví luku, který je pro soutěž povolen,
- ke střelbě se smí používat klasické luky, nejsou povoleny sportovní a kladkové luky s mířidly,
- na splnění každé disciplíny budou k dispozici dva týdny, což znamená možnost zlepšení výsledku,
- zapisuje se vždy nejlepší dosažený výsledek dané disciplíny,
- v případě onemocnění soutěžícího bude k dispozici jedna možnost odstřílení disciplíny v náhradním termínu (Velesův žeton).

Doporučený počet šípů je minimálně 15 ks (viz rychlostřelba). Za ztracené či zničené šípky neneseme odpovědnost. Každý soutěžící se soutěže účastní na vlastní nebezpečí.

### KATEGORIE – jedna společná pro všechny soutěžící

#### Povolené typy luků

**Primitivní luk:** luk vyrobený pouze z přírodních materiálů za použití původních technologií, z moderních materiálů se připouští pouze lepidlo u kompozitního luku a materiál tětivy. Šípky musí být též vyrobeny pouze z přírodních materiálů a nesmí mít plastové opeření ani končíky. Hroty šípů musí být terčové.

**Tradiční luk:** luk s bočním výstřelem, bez okna a jakýchkoliv pomůcek včetně anatomicky a ergonomicky tvarovaného držadla. Zakládka může být vyrobena pouze z přírodního materiálu. Šípky musí být též vyrobeny pouze z přírodních materiálů, ale mohou mít plastové končíky.

**Holý luk:** luk libovolné konstrukce, avšak nejsou povoleny luky kladkové, ani luky vybavené mířidly, vyvažovacími zařízeními či zásobníky šípů a jinými technickými pomůckami. Povoleny jsou pouze dřevěné šípky.

Šípky musí mít terčové hroty. Pro uložení šípů je povinný toulec. Pro všechny kategorie doporučujeme raději ostřejší hroty šípů, terče jsou vyrobeny z textilu a polypropylenu a odražené šípky se zpravidla nepočítají.

**Soutěžít lze pouze s jedním lukem po celou soutěž.**

Výměna luku je povolena pouze při jeho poškození. Kovová ramena u luků jsou zakázána.



### HODNOCENÍ A CENY

Každá disciplína je bodována podle daných pravidel. Aby byly jednotlivé disciplíny vzájemně porovnatelné, jsou získané body převáděny do imaginárních jednotek Ká (tyto jednotky vyjadřují náročnost disciplíny). Získaná Ká se následně sčítají do celkového hodnocení soutěže.

Vítězi stanou soutěžící s nejvyšším součtem všech „Ká“. V případě rovnosti součtu dvou nebo více střelců bude o umístění rozhodovat rozstřel formou přímého střeleckého souboje.

Hodnotí se první tři místa v celkovém hodnocení.

### OSTATNÍ USTANOVENÍ

Držení šípů v ruce je povoleno pouze u určených disciplín.

Pořadatelé si vyhrazují právo úpravy pravidel a právo některé disciplíny do soutěže nezařadit.

### Význam jednotlivých odstavců v popisu disciplín je následující:

**Popis disciplíny:** Navození určité atmosféry dané disciplíny. Výstižný popis praktické realizace dané disciplíny v rámci soutěže.

**Vzdálenost:** Výčet vzdáleností, ze kterých se střílí.

**Počet šípů:** Maximální počet šípů, které může střelec pro danou disciplínu potřebovat.

**Terč:** Druh terče použitý pro danou disciplínu.

- Čas:** Způsob měření a význam času pro hodnocení dané disciplíny. Některé disciplíny používají čas jen jako kritérium při rovnosti bodů, u některých je možné získat za dosažený čas bonusové body. Zisk bonusu za rychlé absolvování disciplíny je zpravidla podmíněn *minimálním nástřelem*.
- Čas. limit:** Maximální časový limit, do kterého je nutné disciplínu absolvovat. Šíp vystřelený po tomto limitu se již nezapočítává do hodnocení disciplíny. Konečný verdikt o tom, zda soutěžící vystřelil v časovém limitu, náleží vždy rozhodčímu.
- Bodování:** Způsob bodování úspěšných zásahů pro danou disciplínu.
- Min. nástřel:** Minimální počet bodů, které musí soutěžící nastřílet, aby mu mohl být přiznán případný bonus za dosažený čas. Pokud střelec tohoto počtu bodů střelbou nedosáhne, nemůže mu být bonus za čas přiznán.
- Max. bod. zisk:** Maximální bodový zisk (*jinyými slovy kolik je možné získat bodů při absolutním nástřelu a nejvyšším bonusu za dosažený čas*).
- Hodnocení:** Způsob přepočtu získaných bodů na imaginární jednotky „Ká“. Do celkového hodnocení se pak sčítají právě získané „Ká“ body - Káčka.

## Popis disciplín

### Jarní část (březen až červen)

#### 1. Terčovka 15

- Popis disciplíny:** Statická střelba na přesnost.
- Vzdálenost:** 15 m
- Počet šípů:** 6 šípů
- Terč:** kruhový terč 40 cm s pruhem
- Hodování:** 1-10 bodů za šíp
- Max. bod. zisk:** 60 bodů
- Hodnocení:** 1 bod = 1 Ká (max. 60 Ká)
- Vybavení roz.:** desky, pero, bodovací listina,
- Materiál:** 6 terčovnic, startovací čára, stojany na luky

#### 2. Rychlostřelba 15

- Popis disciplíny:** Úkolem střelce je zasáhnout v daném časovém limitu terče co největším počtem šípů. Na terče se střílí střídavě. Nelze tudíž střílet do stejného terče 2 x po sobě.
- Vzdálenost:** 15 m
- Počet šípů:** není omezen
- Terč:** 2 figury, ½ postava
- Čas. limit:** 40 s
- Bodování:** Zásah terče 1 bod, vystřelený šíp 1 bod, zásah prémiového pruhu 1 bod  
Při opakovaném zásahu se tento bodově nehodnotí.
- Hodnocení:** 1 bod = 3 Ká (36 bodů = 108 Ká)
- Vybavení roz.:** stopky, desky, pero, bodovací listina
- Materiál:** 2 figury, startovní čáry, stojan na luky,

#### 3. Střelba na figurínu 15

- Popis disciplíny:** Statická střelba na přesnost.
- Vzdálenost:** 15 m
- Počet šípů:** 6 šípů
- Terč:** figura ½ postava
- Hodování:** 1-3 body za šíp
- Max. bod. zisk:** 18 bodů
- Hodnocení:** 1 bod = 3 Ká (max. 54 Ká)
- Vybavení roz.:** desky, pero, bodovací listina,
- Materiál:** 6 figur, startovací čára, stojany na luky

#### 4. Terčovka v opačném gardu

- Popis disciplíny:** Statická střelba na přesnost.
- Vzdálenost:** 15 m
- Počet šípů:** 6 šípů
- Terč:** kruhový terč 40 cm s pruhem
- Hodování:** 1-10 bodů za šíp

**Max. bod. zisk:** 60 bodů  
**Hodnocení:** 1 bod = 1 Ká (max. 60 Ká)  
**Vybavení roz.:** desky, pero, bodovací listina,  
**Materiál:** 6 terčovnic, startovací čára, stojany na luky

## 5. Střelba z hradeb

**Popis disciplíny:** dynamická střelba na přesnost. Na terče se střílí střídavě ze dvou stanovišť, z každého stanoviště vždy dva výstřely – po jednom na každou figurínu. Jedna figura vstávající, druhá běžící na šikmo.  
**Vzdálenost:** cca 15 - 20 m  
**Počet šípů:** 6 šípů  
**Terč:** 2 x figura ½ postava  
**Hodování:** 1-3 body za šíp  
**Max. bod. zisk:** 18 bodů  
**Hodnocení:** 1 bod = 4 Ká (max. 72 Ká)  
**Vybavení roz.:** desky, pero, bodovací listina,  
**Materiál:** 2 figury, vyznačení střeleckých met, žebřík na hradby, stojany na luky

## 6. Terčovka 20

**Popis disciplíny:** Statická střelba na přesnost.  
**Vzdálenost:** 20 m  
**Počet šípů:** 6 šípů  
**Terč:** kruhový terč 40 cm s pruhem  
**Hodování:** 1-10 bodů za šíp  
**Max. bod. zisk:** 60 bodů  
**Hodnocení:** 1 bod = 1 Ká (max. 60 Ká)  
**Vybavení roz.:** desky, pero, bodovací listina,  
**Materiál:** 6 terčovnic, startovací čára, stojany na luky

## 7. Rychlostřelba 20

**Popis disciplíny:** Úkolem střelce je zasáhnout v daném časovém limitu terče co největším počtem šípů. Na terče se střílí střídavě. Nelze tudíž střílet do stejného terče 2 x po sobě.  
**Vzdálenost:** 20 m  
**Počet šípů:** není omezen  
**Terč:** 2 figury, ½ postava  
**Čas. limit:** 40 s  
**Bodování:** Zásah terče 1 bod, vystřelený šíp 1 bod, zásah prémiového pruhu 1 bod  
Při opakovaném zásahu se tento bodově nehodnotí.  
**Hodnocení:** 1 bod = 3 Ká (36 bodů = 108 Ká)  
**Vybavení roz.:** stopky, desky, pero, bodovací listina  
**Materiál:** 2 figury, startovní čáry, stojan na luky,

## 8. Střelba na 6 terčovnic se zvířetem

**Popis disciplíny:** Dynamická střelba na 2D terče zvířat. Nástřely nejsou povoleny. Ze startovní čáry se vystřelí 1 šíp na každý terč  
**Vzdálenost:** 15 m  
**Počet šípů:** 1 šíp na každý terč, celkem 6 šípů  
**Terč:** 6 zvířat 2D  
**Hodování:** 1 -3 bodů za šíp  
**Max. bod. zisk:** 18 bodů  
**Hodnocení:** 1 bod = 4 Ká (max. 72 Ká)  
**Vybavení roz.:** stopky, desky, pero, bodovací listina, zóny zásahů,  
**Materiál:** 6 terčů zvířat, startovací čára, zóny zásahů, stojan na luky

## Podzimní část (září až listopad)

### 9. Terčovka za chůze

- Popis disciplíny:** střelba na terče za chůze. Na terče se střílí za plynulé chůze po palebné čáře a to jednou zprava a jednou zleva, střelec musí obejít koncovou metu. Start se založeným šípem
- Vzdálenost:** 10
- Počet šípů:** 6 šípů
- Terč:** 3 x terč kruhový 40 cm
- Hodování:** 1-5 bodů za šíp
- Max. bod. zisk:** 30 bodů
- Hodnocení:** 1 bod = 3 Ká (max. 90 Ká)
- Vybavení roz.:** desky, pero, bodovací listina,
- Materiál:** 3 terče, vyznačení palebné čáry a koncových met, stojany na luky

### 10. Střelba za chůze

- Popis disciplíny:** střelba na postavy za chůze. Na figury se střílí za plynulé chůze po palebné čáře a to jednou zprava a jednou zleva, střelec musí obejít koncovou metu. Start se založeným šípem
- Vzdálenost:** 15
- Počet šípů:** 6 šípů
- Terč:** 3 x figura ½ postava
- Hodování:** 1-3 body za šíp
- Max. bod. zisk:** 18 bodů
- Hodnocení:** 1 bod = 4 Ká (max. 72 Ká)
- Vybavení roz.:** desky, pero, bodovací listina,
- Materiál:** 3 figury, vyznačení palebné čáry a koncových met, stojany na luky

### 11. Terčovka 25

- Popis disciplíny:** Statická střelba na přesnost.
- Vzdálenost:** 25 m
- Počet šípů:** 6 šípů
- Terč:** kruhový terč 40 cm s pruhem
- Hodování:** 1-10 bodů za šíp
- Max. bod. zisk:** 60 bodů
- Hodnocení:** 1 bod = 1 Ká (max. 60 Ká)
- Vybavení roz.:** desky, pero, bodovací listina,
- Materiál:** 6 terčovnic, startovací čára, stojany na luky

### 12. Ústupovka

- Popis disciplíny** Střílí se na půl postavu, první šíp ze vzdálenosti 9 metrů, každý další ze vzdálenosti o 2 - 4 m větší. Z každého stanoviště musí být vystřelen pouze jeden šíp. Měří se čas. Při přesunu mezi vzdálenostmi není nutné se otáčet zády k terči. Mezi jednotlivými vzdálenostmi se soutěžící musí pohybovat zrychleně. Pozor na přešlapy, bude tolerováno do délky stopy.
- Vzdálenost:** 9 - 26 m
- Počet šípů:** 6
- Terč:** postava ½ těla
- Čas:** Měří se čas, za jaký soutěžící absolvuje celou disciplínu.  
Za čas kratší než 30 vteřin a minimální nástřel 6 bodů **a vystřelení šesti šípů** získává soutěžící bonus + 2 body.
- Čas. limit:** max. 40 vteřin pro luk
- Bodování:**
- |                           |        |
|---------------------------|--------|
| končetiny, boky           | 1 bod  |
| zásah trupu, kraj hlavy   | 2 body |
| zásah střed hlavy a trupu | 3 body |
| Bonus za čas              | 2 body |
- Max. bodový zisk:** 20 bodů

**Hodnocení:** 1 bod = 5 Ká (max. 100 Ká)  
**Vybavení roz.:** stopky, desky, pero, bodovací listina  
**Materiál:** 2 figury se 3 zásahovými zónami, příčky odstupu, vymežovací páska, stojan na luky,

### 13. Střelba na figurínu 25

**Popis disciplíny:** Statická střelba na přesnost.  
**Vzdálenost:** 20 m  
**Počet šípů:** 6 šípů  
**Terč:** figura ½ postava  
**Hodování:** 1-3 body za šíp  
**Max. bod. zisk:** 18 bodů  
**Hodnocení:** 1 bod = 4 Ká (max. 72 Ká)  
**Vybavení roz.:** desky, pero, bodovací listina,  
**Materiál:** 6 figur, startovací čára, stojany na luky

### 14. Střelba na figurínu 35

**Popis disciplíny:** Statická střelba na přesnost.  
**Vzdálenost:** 35 m  
**Počet šípů:** 6 šípů  
**Terč:** figura ½ postava  
**Hodování:** 1-3 body za šíp  
**Max. bod. zisk:** 18 bodů  
**Hodnocení:** 1 bod = 4 Ká (max. 72 Ká)  
**Vybavení roz.:** desky, pero, bodovací listina,  
**Materiál:** 6 figur, startovací čára, stojany na luky