GAMES@EU – SOUTĚŽ PRO MLADÉ SPORTOVCE[1]

V rámci projektu Ga.M.E.S.Net byla zahájena **celoevropská soutěž Ga.M.E.S@E.U.** pro mladé lidi od 16 do 25 let. Evropská síť Ga.M.E.S.Net byla vytvořena během stejnojmenného evropského projektu spolufinancovaného Evropskou komisí (v rámci výzvy Přípravná akce: Evropské partnerství v oblasti sportu, v rámci priority Propagace tradičních sportů a her). Partnerství je složeno ze 14 partnerů z 8 evropských zemí: Itálie, Španělsko, Portugalsko, Malta, Francie, Německo, Česká republika a Bulharsko. Vedoucím partnerem je organizace F.I.G.eS.T. (Italská federace tradičních sportů a her).

Projektové partnerství vzniklo s cílem spojit síly a společně **šířit povědomí o tradičních sportech a hrách na evropské úrovni**. Projekt se především zaměřuje na historické a kulturní aspekty jednotlivých sportů a her a na tyto hry nahlíží jako neopomenutelnou součást evropského kulturního dědictví. Seznámení s principy a hodnotami těchto sportů a her přispěje u široké veřejnosti ke zvýšení povědomí o kulturním bohatství Evropy a jeho různorodosti. Partneři projektu si navíc vymění informace o tom, jak nejlépe tyto sporty dále udržovat živé a jak pro ně nejsnáze nalézt publikum (především mezi mladými lidmi).

Jedním z prostředků, pomocí nichž chceme mezi mladé lidi rozšířit informace o tradičních sportech a hrách, je i tato **soutěž**.

SOUTĚŽNÍ TÉMATA:

Účastníci soutěže se mohou soutěže zúčastnit v rámci jednoho z následujících témat:

1. Společný historický a kulturní původ tradičních sportů – evropské kořeny.
2. Výzkum, popis a klasifikace existujících tradičních sportů a her.
3. Analýza tradic, hodnot a pravidel tradičních sportů a her.
4. Tradiční sporty Evropy v ohrožení – analýza rizik.
5. Návrh inovativních způsobů jak oživit tradiční sporty a hry a přivést k nim nové publikum.

Průřezové téma: Role tradičních sportů a her v rámci evropského kulturního dědictví a důležitost jejich zachování.

[1] Toto není oficiální verze pravidel. Závazná pravidla v anglickém jazyce jsou dostupné na stránkách projektu G.A.M.E.S.Net: http://www.gamesnetproject.eu/home.php?id=13.

KDO SE MŮŽE SOUTĚŽE ZÚČASTNIT?

Soutěž je určená pro dvě kategorie účastníků

A. ve věku 16 – 19 let

B. ve věku 20 – 25 let (věk v den podání přihlášky do soutěže)

Soutěž je určena pro mladé lidi z 8 zemí zapojených do projektu. Soutěže se mohou účastnit 2členné až 4členné týmy. Každý tým musí mít svého vedoucího.

Pro týmy kategorie A je povolena účast jednoho dospělého účastníka nad 25 let (učitel apod.), který nesmí být vedoucím skupiny, slouží pouze jako mentor a v případě výhry týmu mu nepřísluší její podíl. Přesto týmy, které mají mentora, mohou mít maximálně 3 členy.

V průběhu vyhodnocování soutěže budou zvýhodněny následující týmy:

- genderově vyrovnané týmy, ve kterých bude alespoň 50 % dívek;
- mezinárodní týmy, jejichž členové budou z různých projektových zemí.

POŽADAVKY NA SOUTĚŽNÍ PRÁCE

Soutěžní týmy musí v rámci soutěže odevzdat analýzu/výzkumnou zprávu/studii na jedno z výše uvedených témat. Soutěžní týmy mají poměrně velkou volnost v tom, které téma si vyberou a jak ho pojmou.

Prezentovaná studie musí zahrnovat:

- odkazy na historické a kulturní kořeny sportů a her z celoevropské perspektivy,
- konkrétní příklady a popisy sportů a her,
- prvky, které charakterizují roli tradičních sportů a her v procesu směřování k lepší Evropě,
- návrhy pro uchování a šíření tradičních sportů a her.

Aby soutěžní práce splnila formální kritéria hodnocení, musí obsahovat:

- název práce
- odkaz na projekt Ga.M.E.S.Net – jméno projektu ("Ga.M.E.S.Net - European cultural diversity through the promotion and protection of nthe traditional sports and games") a jeho referenční číslo ("EAC –2013–0489")
- plná jména členů týmu spolu s popisem jejich role při vypracování studie
- jméno vedoucího týmu
- v textu odkazy na zdroje, z kterých studie čerpá (tištěné i elektronické) a na konci práce seznam zdrojů
- obsah
- číslování stránek
- slovníček odborných pojmů (pokud relevantní)

Soutěžící mohou sami zvolit metodologii své práce (kompilace různých historických zdrojů, vytvoření vlastního dotazníku, rozhovory apod.). Tato metodologie musí být rovněž popsána v samotné studii. Pozitivně bude hodnoceno, pokud bude studie obsahovat fotografie, nákresy, schémata, videa nebo jiné grafické elementy.

Práce se odevzdává v české a anglické verzi, přičemž hodnocena bude verze anglická. Minimální rozsah práce (bez příloh) jsou 4 normostrany.

Soutěž vyžaduje registraci na stránce www.gamesnetproject.eu, kam je třeba vložit informace o týmu a jeho vedoucím. Stránka samotná navíc poskytne některé informační zdroje, bude zde možné ptát se organizátorů soutěže na doplňující informace, vyměňovat si postřehy s dalšími týmy a další. Prostřednictvím této stránky je rovněž nutné odevzdat finální studii.

PRŮBĚH SOUTĚŽE

Registrace účastníků: Soutěžní týmy vyplní registrační formulář, který je ke stažení na webu www.gamesnetproject.eu a rovněž k dispozici na každém Národním informačním bodu projektu. Formulář žádosti musí být řádně vyplněn a podepsán všemi členy týmu. Pro vstup do soutěže je třeba nahrát podepsaný formulář (sken) do portálu www.gamesnetproject.eu prostřednictvím formuláře, a to v termínu **do 31. 12. 2014, 13:00**.

Po registraci bude týmu zpřístupněna uzavřená sekce portálu www.gamesnetproject.eu, kam se budou přihlašovat vygenerovaným jménem a heslem. V této sekci může potom každý tým:

- stahovat zdroje informací a nahrávat rozpracovanou práci,
- kontaktovat Národní informační body a další experty zapojené v projektu,
- komunikovat s projektovými manažery zodpovědnými za soutěž,
- radit se ohledně soutěžní práce.

Každý tým **odevzdává** svou soutěžní práci online, když pomocí formuláře v uzavřené sekci portálu nahraje jak samotnou práci, tak všechny nutné přílohy. Termín pro odevzdání práce je **31. března 2015, 13:00**. Po odevzdání obdrží každý tým automatické potvrzení o přijetí a jeho práci bude přiřazen kód, pod kterým bude hodnocena (aby bylo hodnocení anonymní).

Odevzdané práce musí naplňovat všechny podmínky popsané v tomto dokumentu, musí být čitelná a jasně strukturovaná a musí se jednat o práci týmu (není možné vydávat za svou práci třetí osoby).

HODNOCENÍ PRACÍ

Hodnocení práce probíhá na základě tří kritérií:

- **Prezentace a komunikace**: Použití různých médií (text, obrázky, audio, video) a různých výrazových prostředků. Srozumitelnost, názorné použití grafů a schémat. Kreativita, schopnost zaujmout a nápaditost.
- **Obsah práce**: Navázání práce na témata soutěže a cíle projektu, přínos provedeného výzkumu, možnost využití navrženého řešení napříč Evropou, odbornost práce, využitelnost.
- **Technické aspekty**: Struktura práce, originalita, koherentnost práce.

V každé kategorii bude vybrán jeden vítězný tým, a to na základě anglické verze práce. O vítězi rozhoduje hodnotící komise.

Hodnotící komise se bude skládat z 14 osob, přičemž každá organizace zapojená do projektu bude reprezentována jedním zástupcem. Každý ze členů hodnotící komise bude vybrán s ohledem na jeho odborné znalosti. Každý člen komise oboduje každou soutěžní práci pomocí hodnotícího archu, který posléze zašle vyplněný vedoucímu partnerovi.

Hodnocení prací bude probíhat anonymně, neboť práce budou skryty pod přiděleným kódem.

VYHLÁŠENÍ VÍTĚZŮ

Vítězný tým bude vyhlášen na webu projektu nejpozději 30. dubna 2015. Vítězné týmy budou rovněž informovány emailem.

Cenu 1 000 EUR získá v každé kategorii jeden vítězný tým. Cena bude rovnoměrně rozdělena mezi členy týmu, mentor nemá nárok na odměnu. Peníze budou zaslány zvlášť na bankovní účet každého z členů týmu. Členové ostatních týmů získají certifikát o účasti na projektu.

Předávací ceremoniál proběhne během Evropských dnů her (Ga-M.E.S. Days), které proběhnou v italském Narni 23. a 24. května 2015. Výherci se mohou rozhodnout, zda chtějí výhry využít k tomu, aby se účastnili Evropských dnů her, či zda si výhru ponechají a ceremoniálu se zúčastní pouze za pomoci internetového přenosu. Součástí závěrečné konference projektu bude rovněž diskuse nad vítěznými pracemi a způsob, jak by se dal využít jejich potenciál v rámci další spolupráci partnerů.

Vítězné práce budou zpřístupněny na webových stránkách projektu.

Pro další informace o projektu kontaktujte buďto řídící sekretariát projektu v Itálii nebo váš Národní informační bod. Kontakty naleznete na stránkách www.gamesnetproject.eu.